**ĐỀ KIỂM TRA MÔN TIN HỌC -HỌC KỲ 2**

**Năm học: 2018-2019**

**1. KHỐI 3**

**MA TRẬN NỘI DUNG**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Mạch kiến thức kĩ năng** | **Số câu, số điểm** | **Mức 1** | **Mức 2** | **Mức 3** | **Mức 4** | **Tổng** |
| **Chủ đề 1. soạn thảo văn bản**  - Nhận biết được cách gõ chứ cái Tiếng việt theo kiểu gõ Telex  - Nhận biết được chức năng của phần mềm Unikey,Word  - Hiểu được cách gõ chữ cái tiếng việt theo theo kiểu gõ Telex  - Hiểu một số kĩ thuật trình bày văn bản  - Nhận biết được chức năng của phần mềm Tux typing | Số câu | **03** | **05** |  |  | **08** |
| Số điểm | **1,5** | **2,5** |  |  | **4,0** |
| **Chủ đề 2. Thiết kế bài trình chiếu**  **-** Tạo được nội dung cho các trang trình chiếu  - Thực hiện được chèn hìnhảnh vào trang chiếu  - Tạo được hiệuứng cho các đối tượng trên trang trình chiếu  - Trình chiếu được bài trình chiều | Số câu |  |  | **01** | **01** | **02** |
| Số điểm |  |  | **3,0** | **3,0** | **6,0** |
| **Tổng:** | Số câu | **03** | **05** | **01** | **01** | **10** |
| số điểm | **1,5** | **2,5** | **3,0** | **3,0** | **10** |

**MA TRẬN CÂU HỎI**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **TT** | **Chủ đề** | | **Mức 1** | | **Mức 2** | | **Mức 3** | | **Mức 4** | | **Tổng điểm** |
| TN | TL/TH | TN | TL/TH | TN | TH | TN | TH |
| **1** | **Soạn thảo văn bản** | Số câu | **03** |  | **02** |  |  |  |  |  | **4** |
| Câu số | A.1-  A.3 |  | A.4-A.8 |  |  |  |  |  |
| **2** | **Thiết kế bài trình chiếu** | Số câu |  |  |  |  |  | **01** |  | **01** | **6** |
| Câu số |  |  |  |  |  | B.1 |  | B.2 |
| **Tổng số câu** | | | **03** |  | **05** |  |  | **01** |  | **01** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| UBND HUYỆN KINH MÔN  **TRƯỜNG TH TỬ LẠC**  **Họ và tên:**..........................................  **Lớp:** ....... | **BÀI KIỂM TRA ĐỊNH CUỐI NĂM**  **NĂM HỌC: 2018 - 2019**  **Môn: TIN HỌC – Lớp 3**  **( Thời gian làm bài 40 phút )**  *Ngày kiểm tra***: *………………*** |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Điểm** | **Nhận xét của giáo viên** | **GV coi , chấm** |
| ……………. | …………………………..........................................................………………………  ……………………………..........................................................……………………  ……………………………..........................................................…………………… | ……………………….................................................................................... |

**A. LÝ THUYẾT (4 điểm)**

Khoanh tròn vào đáp án đúng (từ câu A.1 đến câu A.8)!

A.1. Em sử dụng phần mềm nào để soạn thảo văn bản

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| A. Unikey | B.Word | C. Excel | D. Tux Typing |

A.2. Phần mềm Unikey giúp em

|  |  |
| --- | --- |
| A. Gõ chứ cái Tiếng việt | B. Chèn hìnhảnh |
| C. Gõ chữ | D. Trình bày văn bản |

A.3. Em hãy cho biết chức năng của phần mềm Tux typing

|  |
| --- |
| A. Luyện gõ bàn phím bằng 10 ngón |
| B. Phần mềm luyện tập chuột |
| C. Luyện gõ bàn phím bằng 10 ngón thông qua các trò chơi |
| D. Phần mềm học kĩ năng sống |

A.4. Em hãy hoàn thành cách gõ chữ cái Tiếng việt theo kiểu gõ Telex

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Chữ cần gõ | Cách gõ | Chữ cần gõ | Cách gõ |
| **ậ** | **aaj** | **đ** |  |
| **ắ** |  | **ư** |  |
| **ể** |  | **ơ** |  |

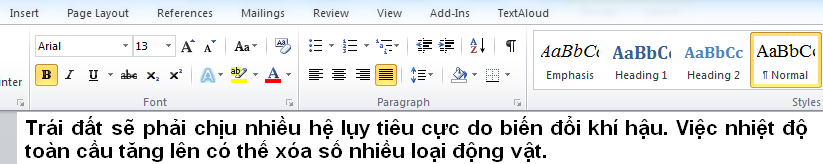
**A.5.** Để trình bày được kiểu chữ: **Em là học sinh lớp 4*,***  em đã sử dụng những lệnh nào?

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| A. lệnh**B và*U*** | B. lệnh**B và *I*** | C. lệnh**B, *I, U*** | D. lệnh***U*** |

**A.6.** Em hãy chuyển các câu có dấu tiếng Việt sang kiểu gõ Telex

|  |
| --- |
| - Lớp tôi là lớp 3A: → **lopws tooi laf lopws 3A** |
| - Tổ quốc Việt Nam: .................................................................................................................................... |
| - Trường Tiểu học Tử Lạc: ...................................................................................................................... |

A.7. Em hãy quan sát hình



Em hãy chỉ ra ***phông chữ, kiểu chữ, cỡ chữ*** được sử dụng trong đoạn văn trên:

Phông chữ..........................................

Kiểu chữ.........................................

Cỡ chữ:.............................................

A.8. Em hãyđiền vào chỗ trống (----) thứ tự các bước để chèn tranh ảnh vào văn bản

|  |  |
| --- | --- |
| Bước (.......) | - Chọn tranh ảnh cần chèn |
| Bước (.......) | - Vào mục**Insert** chọn nút lệnh**Picture** |
| Bước (.......) | - Nháy chuột vào mục**Insert** để xác nhận việc chènảnh |

**B. THỰC HÀNH (6 điểm)**

**B.1.** Sử dụng phần mềm trình chiếu Power point, em hãy tạo một bài trình chiếu theo chủ đề***Loài vật mà em yêu thích*** gồm 3 trang trình chiếu.

**B.2.** Em hãy tạo nội dung cho các trang của bài trình chiếu em đã tạo đượcở phần**B.1**,

Trang 1. LOÀI VẬT EM YÊU THÍCH

Trang 2. CON MÈO

Trang 3. LỜI CẢM ƠN.

***Yêu cầu:***

1***.*** Sử dụng phông chữ, cỡ chữ, kiểu chữ, màu chữ sao cho phù hợp

2. chèn hìnhảnh minh họa phù hợpcho 3 trang chiếu

3. Tạo hiệuứng cho các đối tượng trên trang

4. Trình chiếu bài trình chiếu

**------------------------------------hết --------------------------------------------**

**HƯỚNG DẪN CHẤM, BIỂUĐIỂM**

**A. LÝ THUYẾT (4 điểm)**

A.1. đápánđúng là B

A.2. đápánđúng là A

A.3. đápánđúng là C

A.5. đápánđúng là A

A.4.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Chữ cần gõ | Cách gõ | Chữ cần gõ | Cách gõ |
| **ậ** | **aaj** | **đ** | dd |
| **ắ** | aws | **ư** | uw (w) |
| **ể** | eer | **ơ** | ow |

**A.6.**

|  |
| --- |
| - Lớp tôi là lớp 3A: → **lopws tooi laf lopws 3A** |
| - Tổ quốc Việt Nam: toor quoocs Vieetj Nam |
| - Trường Tiểu học Tử Lạc: . Truwowngf tieeur hocj Tuwr Lacj |

A.7. Phông chữ: Arial, Kiểu chữ đậm, Cỡ chữ: 13

A.8.

|  |  |
| --- | --- |
| Bước (2) | - Chọn tranh ảnh cần chèn |
| Bước (1) | - Vào mục**Insert** chọn nút lệnh**Picture** |
| Bước (3) | - Nháy chuột vào mục**Insert** để xác nhận việc chènảnh |

**B. THỰC HÀNH (6 điểm)**

**B.1.** HS khởi động được phần mềm Power Point và tạo được bài trình chiếu gồm ba trang chiếu (3đ)

**B.2.** HS thực hiện được các yêu cầu:

1***.*** Sử dụng phông chữ, cỡ chữ, kiểu chữ, màu chữ sao cho phù hợp

1,5đ

2. chèn hìnhảnh minh họa phù hợp cho 3 trang chiếu

3. Tạo hiệuứng cho các đối tượng trên trang

1,5đ

4. Trình chiếu bài trình chiếu

**2. KHỐI 4**

**MA TRẬN NỘI DUNG**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Mạch kiến thức kĩ năng** | **Số câu, số điểm** | **Mức 1** | **Mức 2** | **Mức 3** | **Mức 4** | **Tổng** |
| **Chủ đề 1. Thiết kế bài trình chiếu**  **-**  - Tạo được nội dung cho các trang trình chiếu  - Thực hiện trình bày nội dung trên trang chiếu  - Tạo được hiệuứng cho các đối tượng trên trang trình chiếu  - Tạo được một bài trình chiếu hoàn thiện | Số câu | **03** |  | **01** |  | **04** |
| Số điểm | **1,5** |  | **3.0** |  | **4,5** |
| **Chủ đề 2. Thế giới Logo**  - Hiểuđươc chức năng của các lệnh Logo cơ bản  - Hiểu được các lệnh để vẽ hình cho sẵn  - Thực hiện được thao tác viết chữ theo yêu cầu | Số câu |  | **05** |  | **01** | **06** |
| Số điểm |  | **2.5** |  | **3,0** | **5,5** |
| **Tổng:** | Số câu | **03** | **05** | **01** | **01** | **10** |
| số điểm | **1,5** | **2,5** | **3,0** | **3,0** | **10** |

**MA TRẬN CÂU HỎI**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **TT** | **Chủ đề** | | **Mức 1** | | **Mức 2** | | **Mức 3** | | **Mức 4** | | **Tổng điểm** |
| TN | TL/TH | TN | TL/TH | TN | TH | TN | TH |
| **1** | **Thiết kế bài trình chiếu** | Số câu | **03** |  |  |  |  | **01** |  |  | **4,5** |
| Câu số | A.1-A.3 |  |  |  |  | B.1 |  |  |
| **2** | **Phần mềm Logo** | Số câu |  |  | **05** |  |  |  |  | **01** | **5,5** |
| Câu số |  |  | A.4-A.8 |  |  |  |  | B.2 |
| **Tổng số câu** | | | **03** |  | **05** |  |  | **01** |  | **01** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| UBND HUYỆN KINH MÔN  **TRƯỜNG TH TỬ LẠC**  **Họ và tên:**..........................................  **Lớp:** ....... | **BÀI KIỂM TRA ĐỊNH CUỐI NĂM**  **NĂM HỌC: 2018 - 2019**  **Môn: TIN HỌC – Lớp 4**  **( Thời gian làm bài 40 phút )**  *Ngày kiểm tra***: *………………*** |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Điểm** | **Nhận xét của giáo viên** | **GV coi , chấm** |
| ……………. | …………………………..........................................................………………………  ……………………………..........................................................……………………  ……………………………..........................................................…………………… | ……………………….................................................................................... |

**A. LÝ THUYẾT (4 điểm)**

Khoanh tròn vàođápánđúng (từ câu A.1 đến câu A.8)!

A.1. Em sử dụng phần mềm nào đểtạo bài trình chiếu

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| A. | B. | C. | D. |

A.2. Nối nút lệnh với chức năng của nút lệnhđó

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nút lệnh | Nối | Chức năng |
| 1. | 1--- | a. Chèn hình mẫu vào trang trình chiếu |
| 2. | 2--- | b. Chèn thêm một trang trình chiếu mớ |
| 3. | 3--- | c. Chèn tranh, ảnh vào trang trình chiếu |

A.3. Em sử dụng phím nào trên bàn phím để trình chiếu bài trình chiếu

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| A. F1 | B.F2 | C. F4 | D. F5 |

A.4Sử dụng lệnh nàođểđiều khiển Rùa quay từ tư thế sang tư thế

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| A. LT 90 | B. RT 180 | C. RT 90 | D. LT 45 |

A.5 Em hãy vẽ đườngđi của Rùa trong phần mềm Logo theo các lệnh sau

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| FD 10  PU  FD 10  PD  FD 10  RT 90  FD 10 | |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | |  |  |  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  | |

A.6 Em hãy cho biết, để hiển thị dòng chữ trên sân chơi em sử dụng lệnh nào?

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| A. Print | B. Label | C. FD 40 | D. RT 34 |

A.7. Lệnh nào không có trong phần mềm Logo

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| A. Bye | B. PT | C. PU | D. PD |

A.8. Em hãy viết lệnh để Logo thực hiện tính biểu thức sau: 30 : 5 + (4 x 6)-10

.........................................................................................................................................................................................

**B. THỰC HÀNH (6 điểm)**

**B.1.** Sử dụng phần mềm trình chiếu Power point, em hãy tạo một bài trình chiếu theo chủ đề***Loài vật mà em yêu thích*** gồm 3 trang trình chiếu.

Trang 1. MÔN HỌC EM YÊU THÍCH

Trang 2. MÔN TOÁN

Trang 3. LỜI CẢM ƠN.

***Yêu cầu:***

1***.*** Sử dụng phông chữ, cỡ chữ, kiểu chữ, màu chữ sao cho phù hợp

3. Tạo hiệuứng cho các đối tượng trên trang

4. Trình chiếu bài trình chiếu

**B.2**.

|  |  |
| --- | --- |
| sử dụng phần mềm Logo, em hãy viết các dòng chữ theo mẫu sau: |  |

-------------------------------------Hết ----------------------------------------

**HƯỚNG DẪN CHẤM, BIỂUĐIỂM**

**A. LÝ THUYẾT (4 điểm)**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Câu** | **A.1** | **A.2** | **A.3** | **A.4** | **A. 6** | **A.7** |
| **Đápán** | **A** | **1- c**  **2- a**  **3- b** | **D** | **C** | **B** | **B** |

**A.5**

A.8. Pint 30 / 5 + (4 \* 6)-10

**B. THỰC HÀNH (6 điểm)**

**B.1**

- HS khởi động được phần mềm Power Point và tạo được 3 trang chiếu ***(1điểm)***

- HS thực hiện được thao tác thay đổi phông chữ, cỡ chữ, kiểu chữ, màu chữ ***(1điểm)***

-HS thực hiện được thao tác tạo hiệuứng cho các đối tượng trên trang và thực hiện trình chiếu bài trình chiếu ***(1điểm)***

**B.2**

HS khởi động được phần mềm Logo và gõ lệnh tạiô dòng lệnh.

LABEL [TOI YEU ]

FD 90

RT 90

FD 50

LABEL [VIET NAM]

***Lưy ý. Nếu HS chỉ viết được dòng chữ TOI YEU thì được 1,5***

**2. KHỐI 5**

**MA TRẬN NỘI DUNG**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Mạch kiến thức kĩ năng** | **Số câu, số điểm** | **Mức 1** | **Mức 2** | **Mức 3** | **Mức 4** | **Tổng** |
| **Chủ đề 1. Thế giới Logo**  **-** Hiểu được một số lệnh cơ bản của phần mềm Logo  - Xác định được góc quay khi viết lệnh vẽ hình theo mẫu  - Tạo được thủ tục của một hình theo mẫu. | Số câu |  | **05** |  | **01** | **05** |
| Số điểm |  | **2.5** |  | **3,0** | **4,5** |
| **Chủ đề 2. Em học nhạc**  **-**Nhận biết được biểu tượng và một số thao tác cơ bản của phần mềm  - Thực hiện tạo được một bản nhạc theo mẫu | Số câu | **03** |  | **01** |  | **03** |
| Số điểm | **1,5** |  | **3.0** |  | **4,0** |
| **Tổng:** | Số câu | **03** | **05** | **01** | **01** | **10** |
| số điểm | **1,5** | **2,5** | **3,0** | **3,0** | **10** |

**MA TRẬN CÂU HỎI**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **TT** | **Chủ đề** | | **Mức 1** | | **Mức 2** | | **Mức 3** | | **Mức 4** | | **Tổng điểm** |
| TN | TL/TH | TN | TL/TH | TN | TH | TN | TH |
| **1** | **Thế giới Logo** | Số câu | **03** |  |  |  |  | **0** |  |  | **4,5** |
| Câu số | A.1-A.3 |  |  |  |  | B.1, B.3 |  |  |
| **2** | **Em học nhạc** | Số câu |  |  | **02** |  |  |  |  | **01** | **4** |
| Câu số |  |  | A.4-A.5 |  |  |  |  | B.2 |
| **Tổng số câu** | | | **03** |  | **05** |  |  | **02** |  | **01** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| UBND HUYỆN KINH MÔN  **TRƯỜNG TH TỬ LẠC**  **Họ và tên:**..........................................  **Lớp:** ....... | **BÀI KIỂM TRA ĐỊNH CUỐI NĂM**  **NĂM HỌC: 2018 - 2019**  **Môn: TIN HỌC – Lớp 5**  **( Thời gian làm bài 40 phút )**  *Ngày kiểm tra***: *………………*** |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Điểm** | **Nhận xét của giáo viên** | **GV coi , chấm** |
| ……………. | …………………………..........................................................………………………  ……………………………..........................................................……………………  ……………………………..........................................................…………………… | ……………………….................................................................................... |

**A. LÝ THUYẾT (4 điểm)**

A.1. Em sử dụng phần mềm nào để học nhạc

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| A. | B. | C. | D. |

A.2. Khi sử dụng phần mềm Musescore, để nhập nốt nhạc em nhấn phím nào?

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| A. Phím**N** | B. Phím**M** | C. PhímESC | D. Phím 4 |

A.3Khi sử dụng phần mềm Musescore, để tạm dừng việcnhập nốt nhạc em nhấn phím nào?

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| A. Phím**N** | B. Phím**M** | C. PhímESC | D. Phím 4 |

|  |  |
| --- | --- |
| A.4. Em hãyđiền góc thích hợp vào chỗ trống (.....) để Rùa vẽ được hình bên:  **REPEAT 2 [ REPEAT 4 [ FD 100 RT 90 ] RT** .........] |  |

A.5 Sử dụng lệnh nàođểđiều khiển Rùa quay từ tư thế sang tư thế

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| A. LT 90 | B. RT 180 | C. RT 90 | D. LT 45 |

A.6 Em hãy vẽ đườngđi của Rùa trong phần mềm Logo theo các lệnh sau

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| FD 10  PU  FD 10  PD  FD 10  RT 90  FD 10 | |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | |  |  |  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  | |

A.7 Để nạp tên chứa các thủ tục để làm việc em sử dụng lệnh nào?

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| A. Load “cacthutuc.Lgo | B. Edit “cacthutuc.Lgo | C. Save “cacthutuc.Lgo | | D. To Tamgiac | |
| **A.8.**Em hãy viết lệnhLogo để vẽ được hình tròn như hình bên  ................................................................................................................................  ................................................................................................................................ | | |  | |

**B. THỰC HÀNH (6 điểm)**

**Bài .1**

|  |  |
| --- | --- |
| Em hãy sử dụng phần mềm Logo và tạo và lưu thủ tục**HINHTRON** để vẽ hình bên. Sử dụng màu nét vẽ là màuđỏ và có độ dày nét vẽ là 4 |  |

**Bài .2.** Em hãy khởi động phần mềm Muse score và tạo một bản nhạctheo mẫu sau:



**------------------------------------Hết ----------------------------------------**

**HƯỚNG DẪN CHẤM, BIỂUĐIỂM**

**A. LÝ THUYẾT (4 điểm)**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Câu** | **A.1** | **A.2** | **A.3** | **A.4** | **A. 5** | **A.7** |
| **Đápán** | **D** | **A** | **C** | **180** | **A** | **A** |

**A.6**

A.8. repeat 120 [fd 5 rt 3]

**B. THỰC HÀNH (6 điểm)**

**B.1 (3đ)** ***edit “Hinhtron***

***to inhtron***

***setpencolor 4***

***setpensize [1 4]***

***repeat 3 [ repeat 120 [fd 5 rt 3] rt 90]***

***end***

- HS thực hành tạo được thủ tục và vẽ được hình theo yêu cầu (2đ)

- HS thực hiện được thao tác lưu thủ tục và nạp tên chứa các thủ tục(1đ)

**B.2 (3đ)**HS thực hiện được khởi động phần mềm Musescore và thực hiện được thao tác tạo bản nhạc, lưu bản nhạc.